

31 atividades para férias para fazer em família

DESAFIOS COGNITIVOS

ESCAPE ROOM

Crie pistas e adivinhações para sair do cômodo de uma casa.

QUAL É O OBJETO?

Dê pistas curtas para que os demais adivinhem de que objeto se trata. Crie cartões de pistas.

QUEBRA-CABEÇA DE PALAVRAS

Misture as letras para encontrar uma palavra. Com crianças menores, é possível usar recurso visual.

ESCAPE ROOM

Crie pistas e adivinhações para sair do cômodo de uma casa.

QUAL É O OBJETO?

Dê pistas curtas para que os demais adivinhem de que objeto se trata. Crie cartões de pistas.

QUEBRA-CABEÇA DE PALAVRAS

Misture as letras para encontrar uma palavra. Com crianças menores, é possível usar recurso visual.

QUEM SOU?

Pense em um personagem famoso. Os demais podem fazer até 20 perguntas para adivinhar de quem se trata.

LABIRINTO COM FITA ADESIVA

Faça um labirinto no chão. Resolva-o utilizando um carrinho de brinquedo ou qualquer outro objeto.

BANDEJA DE MEMÓRIA

Mostre uma bandeja com 10 objetos. Logo, cubra-a com um pano e os demais devem recordar que objetos eram.

CORRENTE DE PALAVRAS

Cada jogador diz uma palavra relacionada com a anterior, sem repetir.

SEQUÊNCIA DE SONS

Faça uma sequência de sons (palmas, assobios...) que devem ser repetidos pelos demais.

JOGO DA MEMÓRIA CASEIRO

Faça cartões da memória com desenhos ou palavras.

LEMBRE UM CONTO

Leia uma história curta e, logo, responda uma série de perguntas sobre ela.

CAÇA AO TESOURO

Busque, pela casa, determinada quantidade de números de objetos concretos. Por exemplo, 3 patas, 2 cadeiras...

SUDOKU INFANTIL

Faça sudoku adaptado para crianças, com números, símbolos, figuras ou cores.

FIGURAS GEOMÉTRICAS COM PALITOS

A criança deve construir diferentes figuras geométricas com palitos coloridos

SOMAS E SUBTRAÇÕES

Cada operação correta permite um passo até o objetivo final.

PROBLEMAS DE LÓGICA VISUAL

Encontre o padrão indicado.

INVENTAR PERSONAGEM COM PODERES

Crie uma personagem totalmente inventado com certos poderes mágicos desejados.

ESCREVER HISTÓRIA SEM FIM

Um participante começa a narrativa... Cada membro da família adiciona uma frase à história.

CRIAR UM HQ FAMILIAR

Transforme os membros da família em personagens de uma história em quadrinhos.

DESENHAR NO ESCURO

De olhos fechados, a pessoa deve desenhar o que o outro participante está descrevendo.

OBRA DE TEATRO

Faça uma obra de teatro improvisada. Prepare cenário e figurino. Dê asas à imaginação.

BINGO DA NATUREZA

Observar insetos, plantas, nuvens, flores... durante um passeio em plena natureza.

ENCONTRE O INTRUSO

Colocar vários objetos e um que não se encaixe ou se relacione com os demais.

DETETIVE EM CASA

Busque pistas para encontrar um tesouro escondido.

FOTO-DESAFIO

Fazer fotos de objetos com uma mesma forma ou cor.

PALAVRAS ENCADEADAS

Começam por uma palavra de três ou quatro sílabas. Um participante diz uma palavra. O seguinte deve dizer uma palavra que comece com a sílaba final da palavra anterior.

ABECEDÁRIO DE ANIMAIS

Escolha uma letra do alfabeto. Cada membro da família deve dizer um nome de animal diferente.

HISTÓRIAS EM 5 PALAVRAS

Invente historinhas a partir de 5 palavras que devem aparecer no relato.

DESCREVA SEM NOMEAR

Descrever algo sem dizer seu nome. Os demais devem adivinhar.

EXPLORADORES NOTURNOS

Buscar constelações ou sons da noite.

JOGO DO TELEFONE

Tradicional jogo do telefone sem fio.

CRIAR UM DESAFIO

Toda a família deve inventar um desafio para que todos o realizem.

Mais recursos
EDUCATIVOS

educlub

www.educlub.com.br