

ACIDENTES DOMÉSTICOS

1. O JOGO DOS 7 ERROS

IMAGINE QUE VOCÊ É UM INSPETOR DE SEGURANÇA. ABAIXO, HÁ UMA LISTA DE SITUAÇÕES QUE PODEM SER ENCONTRADAS EM UMA CASA. MARQUE COM UM (P) O QUE É PERIGOSO E COM UM (S) O QUE É SEGURO.

SEU DESAFIO É **ENCONTRAR OS 7 ERROS** (SITUAÇÕES PERIGOSAS) ESCONDIDOS NA LISTA!

- () DEIXAR O CABO DA PANELA VIRADO PARA FORA DO FOGÃO.
- () BRINCAR COM PIPAS LONGE DE FIOS DE ELETRICIDADE.
- () PEGAR UM FRASCO DE REMÉDIO OU PRODUTO DE LIMPEZA SEM UM ADULTO.
- () SECAR O CORPO TOTALMENTE ANTES DE LIGAR OU DESLIGAR UM APARELHO ELÉTRICO.
- () DEIXAR BRINQUEDOS ESPALHADOS PELA ESCADA OU PELO CORREDOR.
- () SUBIR EM CADEIRAS OU JANELAS PARA TENTAR PEGAR ALGO NO ALTO.
- () MANTER O CHÃO DO BANHEIRO SEMPRE SECO PARA EVITAR ESCORREGÕES.
- () COLOCAR OBJETOS DE METAL (COMO GARFOS OU GRAMPOS) DENTRO DAS TOMADAS.
- () USAR PROTETORES DE PLÁSTICO NAS TOMADAS QUE NÃO ESTÃO SENDO USADAS.
- () BRINCAR COM FÓSFOROS OU ISQUEIROS DENTRO DE CASA.
- () DEIXAR FACAS E OBJETOS PONTIAGUDOS AO ALCANCE DE CRIANÇAS PEQUENAS.
- () CHAMAR UM ADULTO SEMPRE QUE DERRUBAR ALGUM LÍQUIDO NO CHÃO PARA AJUDAR A LIMPAR.

2. LIGUE O PERIGO À CONSEQUÊNCIA

RELACIONE A AÇÃO PERIGOSA AO TIPO DE ACIDENTE QUE ELA PODE CAUSAR:

AÇÃO PERIGOSA

- A. MEXER EM TOMADAS COM OBJETOS METÁLICOS
- B. TOCAR EM FERRO DE PASSAR OU PANELAS QUENTES
- C. CORRER EM PISO MOLHADO OU COM SABÃO
- D. BEBER LÍQUIDOS COLORIDOS EM GARRAFAS SEM RÓTULOS

CONSEQUÊNCIA

- () QUEDA E MACHUCADOS
- () CHOQUE ELÉTRICO
- () INTOXICAÇÃO (VENENO)
- () QUEIMADURA GRAVE

3. O QUE FAZER EM EMERGÊNCIAS?

SE UM ACIDENTE ACONTECER, É MUITO IMPORTANTE MANTER A CALMA E PEDIR AJUDA.

A) QUEM É O ADULTO DE CONFIANÇA NA SUA CASA QUE VOCÊ CHAMARIA PRIMEIRO?

B) VOCÊ CONHECE OS NÚMEROS DE EMERGÊNCIA? COMPLETE OS BALÕES:

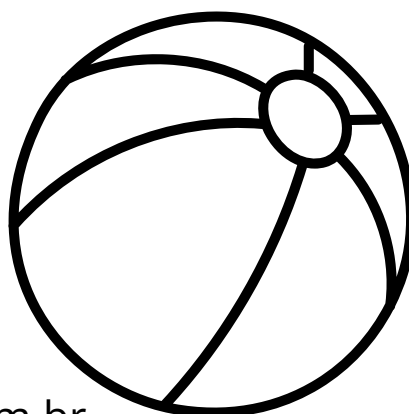
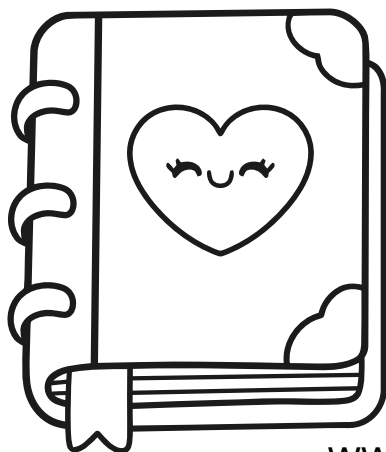
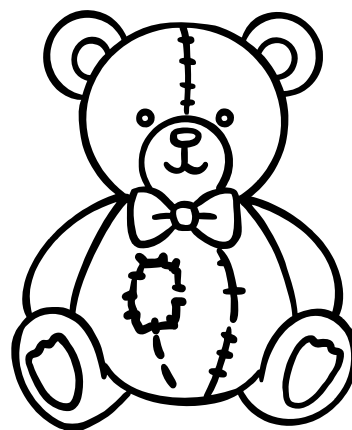
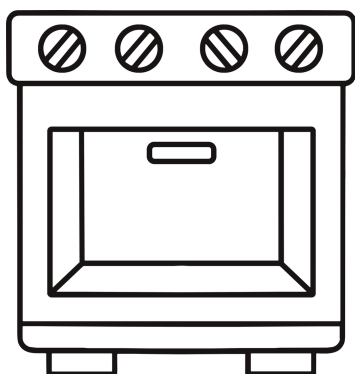
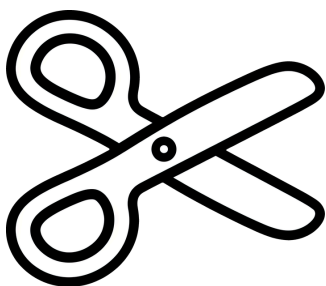
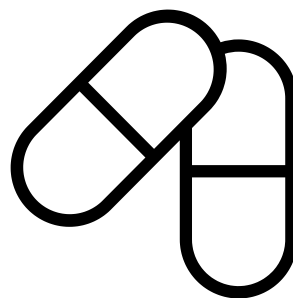
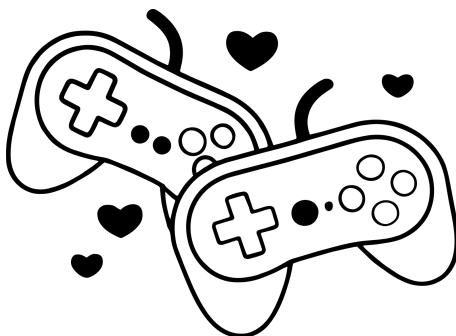
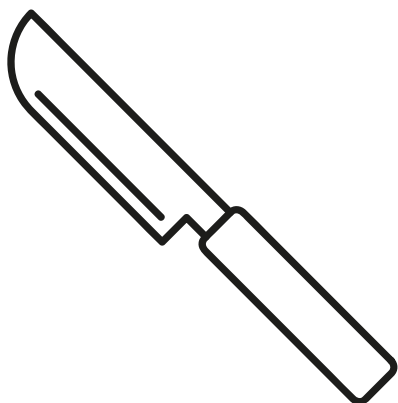
- SAMU (AMBULÂNCIA): ____ ____ ____
- BOMBEIROS (INCÊNDIO/RESGATE): ____ ____ ____
- POLÍCIA: ____ ____ ____



4. LABORATÓRIO DE CORES

PINTE OS OBJETOS ABAIXO DE ACORDO COM A LEGENDA:

- VERMELHO: OBJETOS QUE NUNCA DEVO MEXER SOZINHO
- AZUL: OBJETOS QUE POSSO USAR COM CUIDADO E SUPERVISÃO
- VERDE: OBJETOS SEGUROS PARA BRINCAR



Mais recursos
EDUCATIVOS EM

educlub

www.educlub.com.br