

Brincadeira de Corre Cotia



Regras:

Adaptações importantes para educação infantil: As regras podem ser simplificadas para adequar-se à faixa etária, garantindo segurança, inclusão e diversão para todas as crianças. Se o seu texto específico tiver regras diferentes, por favor, me avise ou forneça o texto.

1. Formação do Círculo: As crianças sentam-se em círculo no chão, viradas para dentro. O círculo deve ter espaço suficiente para correrem em volta.

2. Escolha do Pegador: Uma criança é escolhida para ser o "pegador" inicial.

3. O Objeto: O pegador segura um objeto pequeno e macio (como um lençinho, bolinha de meia, almofadinha).

4. A Cantiga/Rima: O pegador caminha ou corre devagar ao redor do círculo (pelo lado de fora) enquanto ele e/ou o grupo cantam a rima. Uma rima comum é:

"Corre cotia / na casa da tia / corre cipó / na casa da avó / lençinho na mão / caiu no chão / moça bonita / do meu coração." (As crianças sentadas podem ser incentivadas a fechar os olhos ou não olhar para trás durante a cantiga, dependendo da variação e idade.)

5. A Colocação do Objeto: Em um momento da música (ou após uma frase combinada, como "pode olhar!" se as crianças fecharam os olhos), o pegador deve soltar o objeto discretamente atrás de uma das crianças sentadas. O pegador deve continuar correndo ao redor do círculo após soltar o objeto.

6. A Descoberta e Perseguição: Assim que a música termina (ou todos podem olhar), as crianças verificam se o objeto está atrás delas. A criança que encontrar o objeto deve:

- Pegar o objeto rapidamente.
- Se levantar.
- Começar a perseguir o pegador original correndo ao redor do lado de fora do círculo.

7. O Objetivo do Pegador Original: O pegador original (que soltou o objeto) deve correr ao redor do círculo e tentar se sentar no lugar vago da criança que o está perseguindo antes de ser tocado.

8. Resultado da Rodada:

- Se o pegador original se sentar com segurança: A criança que o perseguiu torna-se o novo pegador para a próxima rodada.
- Se o pegador original for tocado (pego): O mesmo pegador original tenta novamente (ou, em algumas variações, há uma "penalidade" lúdica ou outra criança é escolhida para ser o pegador). Na educação infantil, frequentemente incentiva-se a rotação rápida e sem "perdedores" definitivos, focando na participação de todos.

9. Próxima Rodada: A brincadeira continua com o novo pegador (ou o mesmo, se pego) realizando os passos 3 a 8.

Mais recursos EDUCATIVOS EM

educlub

www.educlub.com.br