

INVENTE UMA HISTÓRIA DE MEDO !

Jogue o dado e crie uma história com os elementos que saiam.

	PERSONAGEM	LUGAR	MOMENTO	PROBLEMA
		UMA CASA ABANDONADA	AMANHECER	SE ESCUTAM CORRENTES E BARULHOS ESTRANHOS
		UM CEMITÉRIO	ANOITECER	VOCÊ SE PERDE DANDO UM PASSEIO
		UMA CAVERNA ESCURA	UMA NOITE DE LUA CHEIA	CONVIDAM VOCÊ PARA UMA FESTA À FANTASIA
		UM CASTELO MAL ASSOMBRADO	DIA DE HALLOWEEN	VOCÊ FICA SOZINHO NA CASA
		UMA PASSAGEM SECRETA	EM MEIO DE UMA TORMENTA	ROUBAM DE VOCÊ UMA BICICLETA
		UM BOSQUE	DEPOIS DE UM APAGÃO	NÃO SE PODE SAIR DO COLÉGIO